Suponga que su cliente desea realizar un cambio al software que usted desarrollo. Considere

1. Posibles cambios de hardware
2. Posibles cambios en el lenguaje de programación
3. Cambios en la funcionalidad

Realice un diagrama de flujo que muestre el proceso que usted seguiría para la petición de su cliente

# Diagrama de flujo

El siguiente diagrama muestra los pasos a realizar en caso de que ocurra un cambio, así como que hacer en cada decisión que es tomada

Solicitud de petición de cambio de cliente generada

Solicitud de cambio evaluada

**Rechazada**

**Aprobada**

Identificar el tipo de cambio sobre el elemento de hardware, lenguaje de programación o funcionalidad

Planeación de los cambios

Revisión por el equipo del proyecto

Evaluar soluciones

**Rechazada**

**Aprobada**

Asignar a los desarrolladores

Diseñar los cambios

**Rechazada**

Desarrollar e Implementar los cambios

Probar los cambios

Validación por el cliente

¿Hay errores?

**No Si**

Corregir Errores

**Aprobada**

Finalizar Cambio